Výrobca:
Referee Recorder spol. s r. o.
(IČ 26137836)
info@refereerecorder.com
Vyrobené v ČR

Pre viac informácií navštív náš web
www.refereerecorder.com/sk

Zostaňme v kontakte

Stiahni si našu aplikáciu do mobilu či tabletu
„REFEREE RECORDER“

Download on the App Store | GET IT ON Google Play

Návod na použitie

RECORDER



Ďakujeme, že si si zakúpil náš produkt!

Prosím prečítaj si tento návod, aby ti výrobok slúžil bezchybne a čo najdlhšie.

SK

1) Zapnutie/vypnutie RECORDERu

- Pre **zapnutie** RECORDERu stlač a podrž **Tlačidlo napájania** po dobu 1 sekundy. Po zapnutí sa na displeji na moment zobrazí logo REF REC.
- Pre **vypnutie** stlač a podrž **Tlačidlo napájania** po dobu aspoň 3 sekúnd. Počas držania tlačidla RECORDER každú sekundu zavibruje, aby ťa varoval a mal si tak možnosť predísť nechcenému vypnutiu.

2) Nahrávanie zápasu, ukladanie záznamov

- Keď je RECORDER zapnutý, v ľavom hornom rohu displeja uvidíš **Stopky merania**, v pravom hornom rohu úroveň nabitia batérie, uprostred **Počet záznamov**.
- Ak je pamäť prázdna a RECORDER je pripravený na zaznamenanie nového stretnutia, **Stopky** ukazujú "0:00:00" a **Počet záznamov** ukazuje "–". Pokiaľ už pamäť obsahuje uložené záznamy, pamäť vymaž.
- **Spustenie nahrávania** - Tesne pred začiatkom stretnutia spusti nahrávanie stlačením **Tlačidla záznamu**. V tento moment sa **Stopky** rozbehnú a **Počet záznamov** bude "0", RECORDER zatiaľ nemá uložený žiadny záznam, je pripravený uložiť všetky nasledujúce stlačenia **tlačidla záznamu** a uložiť tvoje situácie zo stretnutia.
  - **Dôležité: Tento moment, odštartovanie merania** (moment, kedy si spustil samotné nahrávanie), **neskôr použi v Aplikácii pre nastavenie synchronizácie** dát z RECORDERu a videozáznamu.
  - **Tip:** Meranie spusť tesne pred začiatkom zápasu (napr. úvodný výkop vo futbale, rozskok v basketbale alebo vhadzovanie v hokeji), keď už kamera nahráva.
- **Ukladanie záznamov** - Stlač **Tlačidlo záznamu** pre uloženie záznamu. Týmto si postupne označíš momenty zápasu, z ktorých získaš videoklipy.
  - **Tip:** Na začiatku každého obdobia (napr. 2. polčasu, 2. a 3. tretiny) si ulož jeden z momentov. V prípade, že prestávka zápasu bude z videozáznamu stretnutia vystrihnutá, potom budeš môcť tento záložný klip použiť na opätovnú synchronizáciu.
- **Nevypínaj RECORDER a jeho meranie počas zápasu ani cez prestávky! Pretože Aplikácia neskôr synchronizuje tvoje záznamy z RECORDERu s videozáznamom stretnutia, je potrebné, aby meranie RECORDERu bolo celistvé bez prerušenia.**
  - Pozn.: Maximálna hodnota počtu záznamov je 400 a stopiek 9:59:59.
- **Zastavenie nahrávania** - po skončení stretnutia ukonči záznam vypnutím RECORDERu.

3) Prenos záznamov do aplikácie

- **Zapni RECORDER** a na jeho prednú stranu **prilož svoj mobilný telefón** alebo iný prístroj disponujúci NFC čipom schopným prijať dáta z RECORDERu.
- Pozíciu NFC vysielača indikuje biela ikona na prednej strane RECORDERu - toto je miesto, kde RECORDER vysiela dáta a je k nemu potrebné priložiť mobilný telefón.
  - **Tip:** Nájsť vhodnú vzájomnú polohu zariadenia vyžaduje určitú skúsenosť a znalosť, kde má tvoj mobilný telefón NFC čip. Pozri sa do návodu tvojho mobilného zariadenia, kde presne je umiestnený NFC čip.
  - Zlož z telefónu kryt/puzdro, ak je to nutné.
- Pozn.: RECORDER je schopný preniesť dáta na vzdialenosť maximálne 1 cm.
- Akonáhle si preniesol záznamy do Aplikácie a uložil si ich, môžeš pamäť zmazať.

4) Zmazanie pamäte

- RECORDER obsahuje pamäť, ktorá je schopná uložiť situácie z jedného stretnutia.
- Pre zmazanie pamäte stlač a podrž **Tlačidlo mazania** po dobu aspoň 3 sekúnd.
- Pred zmazaním záznamov sa uisti, že si záznamy úspešne preniesol a v Aplikácii uložil.
- Počas držania tlačidla RECORDER zavibruje každú sekundu, aby ťa varoval a mal si tak možnosť predísť nechcenému zmazaniu záznamov.
- Po vymazaní pamäte **Počet záznamov** zobrazí "–" a **Stopky** "0:00:00". RECORDER je pripravený zaznamenať ďalšie stretnutie.
- **Tip:** Ak RECORDER vypneš a zapneš, nemožno už pokračovať v ukladaní ďalších záznamov. V takom prípade **Stopky** zobrazujú nameraný čas z predchádzajúceho stretnutia. Ak stlačíš **Tlačidlo záznamu**, displej zobrazí symbol odpadkového koša ako indikáciu, že je potrebné zmazať pamäť.

5) Nabíjanie batérie a jej kapacita

- **Kapacita batérie** je na displeji zobrazená pomocou 4 článkov batérie.
  - 4 články pre 75-100%, 3 články pre 50-75%, 2 články pre 25-50%, 1 článok pre 0-25% batérie.
  - **Tip:** Hoci RECORDER je schopný zaznamenať niekoľko hodín záznamu aj len s 1 zobrazeným článkom batérie, odporúčame nabiť RECORDER pred ďalším zápasom, aby si s istotou zaznamenal všetky situácie stretnutia.
- Pre nabitie batérie pripoj nabíjací kábel do **Konektora nabíjania.** Ak je RECORDER vypnutý, sám sa zapne. Počas nabíjania ho môžeš vypnúť, nabíjanie pokračuje.
  - Pozn.: Nabíjací kábel (mikro-USB konektor) je voliteľným príslušenstvom.
- Priebeh nabíjania je indikovaný blikajúcimi článkami batérie, ktoré postupne pribúdajú.
- Kompletné nabitie batérie trvá približne 5 hodín. Pri plne nabitej batérii uvidíš všetky 4 neblikajúce články batérie.

Produkt musí byť vždy používaný na účel, na ktorý je určený. Produkt nesmie byť používaný za silného dažďa, prísť do priameho kontaktu s vodou, nesmie byť vystavený mechanickej, tepelnej, elektrickej alebo elektromagnetickej záťaži, žiareniu a vplyvom. Užívaním produktu v rozpore s týmito odporúčaniami môže dôjsť k strate záruky. Nevyhadzuj produkt do komunálneho odpadu, na likvidáciu využi zberné miesto zriadené na tento účel.