Výrobce:
Referee Recorder spol. s r. o.
(IČ 26137836)
info@refereerecorder.com
Vyrobeno v České republice

REF REC
REFEREE RECORDER

Pro více informací navštiv náš web
www.refereerecorder.com

Zůstaňme v kontaktu

Stáhni si naši aplikaci do mobilu či tabletu
„REFEREE RECORDER“

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Návod k použití

RECORDER



Děkujeme, že sis zakoupil náš produkt!

Prosím, přečti si tento návod, aby ti výrobek sloužil bezvadně a co nejdéle.

CZ

1) Zapnutí/vypnutí RECORDERu

- Pro **zapnutí** RECORDERu stiskni a podrž **Tlačítko napájení** po dobu 1 vteřiny. Po zapnutí se na displeji na moment objeví logo REF REC.
- Pro **vypnutí** stiskni a podrž **Tlačítko napájení** po dobu alespoň 3 vteřin. Během držení tlačítka RECORDER každou vteřinu zavibruje, aby tě varoval a měl jsi tak možnost předejít nechtěnému vypnutí.

2) Nahrávání utkání, ukládání záznamů

- Když je RECORDER zapnutý, v levém horním rohu displeje uvidíš **Stopky měření**, v pravém horním rohu úroveň nabití baterie, uprostřed **Počet záznamů**.
- Pokud je paměť prázdná a RECORDER je připravený na zaznamenání nového utkání, **Stopky** ukazují „0:00:00“ a **Počet záznamů** ukazuje „–“
  - Pokud už paměť obsahuje uložené záznamy, paměť vymaž.
- **Spuštění nahrávání** – Těsně před začátkem utkání spusť nahrávání stisknutím **Tlačítka záznamu**. V tento moment se **Stopky** rozběhnou a **Počet záznamů** bude “0”, RECORDER zatím nemá uložený žádný záznam, je připraven uložit všechna následující stisknutí a uložit tvé situace z utkání.
  - **Důležité: Tento moment, odstartování měření** (moment, kdy jsi spustil samotné nahrávání), **později použij v Aplikaci pro nastavení synchronizace** dat z RECORDERu a videozáznamu.
  - **Tip**: Měření spusť těsně před začátkem utkání (např. úvodní výkop ve fotbale, rozskok v basketbalu nebo buly v hokeji), když už je pořizován kamerový záznam.
- **Ukládání záznamů** – Stiskni **Tlačítko záznamu** pro uložení záznamu. Tímto si postupně označíš momenty utkání, ze kterých získáš videoklipy.
  - **Tip:** Na začátku každého období (např. 2. poločasu, 2. a 3. třetiny) si ulož jeden z momentů. V případě, že přestávka utkání bude z videozáznamu utkání vystřižena, pak budeš moct tento záložní klip použít k opětovné synchronizaci.
- **Nevypínej RECORDER a jeho měření během utkání ani o přestávkách! Protože Aplikace později synchronizuje tvé záznamy z RECORDERu s videozáznamem utkání, je potřeba, aby měření RECORDERu bylo celistvé bez přerušení.**
  - Pozn.: Maximální hodnota počtu záznamů je 400 a stopek 9:59:59.
- **Zastavení nahrávání** – po skončení utkání ukonči záznam vypnutím RECORDERu.

3) Přenos záznamů do aplikace

- **Zapni RECORDER** a na jeho přední stranu **přilož svůj mobilní telefon** nebo jiný přístroj disponující NFC čipem schopným přijmout data z RECORDERu.
- Pozici **NFC vysílače** indikuje bílá ikona na přední straně RECORDERu – toto je místo, kde RECORDER vysílá data a je k němu potřeba přiložit mobilní telefon.
  - **Tip:** Nalézt vhodnou vzájemnou polohu zařízení vyžaduje určitou zkušenost a znalost, kde tvůj mobilní telefon má NFC čip. Podívej se do návodu tvého mobilního zařízení, kde přesně je umístěný NFC čip.
  - Sundej z telefonu kryt/pouzdro, pokud je to nutné.
- Pozn.: RECORDER je schopný přenést data na vzdálenost maximálně 1 cm.
- Jakmile jsi přenesl záznamy do Aplikace a uložil si je, můžeš paměť smazat.

4) Smazání paměti

- RECORDER obsahuje paměť, která je schopna uložit situace z jednoho utkání.
- Pro smazání paměti stiskni a podrž **Tlačítko mazání** po dobu alespoň 3 vteřin.
- Před smazáním záznamů se ujisti, že jsi záznamy úspěšně přenesl a v Aplikaci uložil.
- Během držení tlačítka RECORDER zavibruje každou vteřinu, aby tě varoval a měl jsi tak možnost předejít nechtěnému smazání záznamů.
- Po smazání paměti **Počet záznamů** zobrazí „–“ a **Stopky** „0:00:00“. RECORDER je připraven zaznamenat další utkání.
- **Tip:** Pokud RECORDER vypneš a zapneš, nelze již pokračovat v ukládání dalších záznamů. V takovém případě **Stopky** zobrazují naměřený čas z předchozího utkání. Pokud stiskneš **Tlačítko záznamu**, displej zobrazí symbol odpadkového koše jako indikaci, že je potřeba smazat paměť.

5) Nabíjení baterie a její kapacita

- **Kapacita baterie** je na displeji zobrazena pomocí 4 článků baterie.
  - 4 články pro 75-100%, 3 články pro 50-75%, 2 články pro 25-50%, 1 článek pro 0-25% baterie.
  - **Tip:** Přestože RECORDER je schopen zaznamenat několik hodin záznamu i s pouhým 1 zobrazeným článkem baterie, doporučujeme nabít RECORDER před dalším utkáním, abys s jistotou zaznamenal všechny situace utkání.
- Pro nabití baterie připoj nabíjecí kabel do **Konektoru nabíjení**.
  - Pokud je RECORDER vypnutý, sám se zapne a zobrazí průběh nabíjení. Během nabíjení ho můžeš vypnout, nabíjení bude pokračovat.
  - Pozn.: Nabíjecí kabel (mikro USB konektor) je volitelným příslušenstvím.
- Průběh nabíjení je indikován blikajícími články baterie, které postupně přibývají.
- Kompletní nabití baterie trvá přibližně 5 hodin. Při plně nabité baterii uvidíš všechny 4 neblikající články baterie.

Produkt musí být vždy používán k účelu jemu určenému. Produkt nesmí být používán za silného deště, přijít do přímého kontaktu s vodou, nesmí být vystaven mechanické, tepelné, elektrické nebo elektromagnetické zátěži, záření a vlivům. Užíváním produktu v rozporu s těmito doporučeními může dojít ke ztrátě záruky. Nevyhazuj produkt do komunálního odpadu, pro likvidaci využij sběrné místo zřízené k tomuto účelu.