Productor:

Referee Recorder spol. s r. o.

(EORI CZ26137836)

info@refereerecorder.com

Fabricado en la UE

REF REC
REFEREE RECORDER

Para más información visita
www.refereerecorder.com/es

Mantente en contacto

Descarga nuestra aplicación móvil

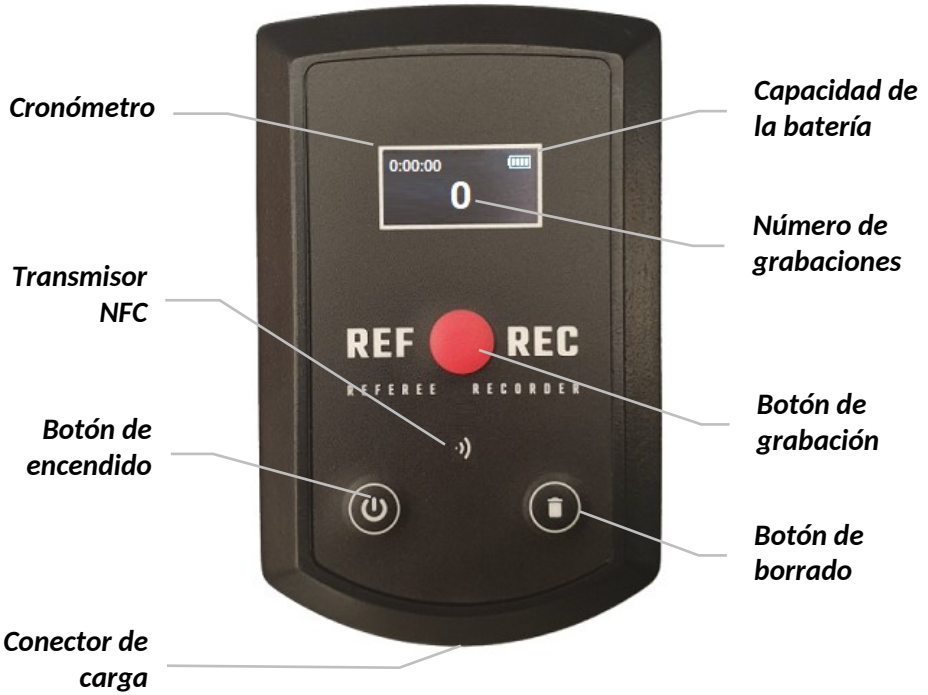
“REFEREE RECORDER”

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Instrucciones de uso

RECORDER



¡Gracias por adquirir nuestro producto!

Lee este manual para asegurarte de que el producto te sirva perfectamente y durante el mayor tiempo posible.

ES

1) Encendido / apagado

- Mantén presionado el **Botón de encendido** durante 1 segundo para encender el RECORDER. Tras encenderlo, aparecerá brevemente el logotipo en la pantalla.
- Mantén presionado el **Botón de encendido** durante al menos 3 segundos para apagar el RECORDER.
  - Mientras mantienes presionado el botón, sentirás una vibración cada segundo como aviso para evitar un apagado involuntario.

2) Grabar y guardar momentos

- Cuando el RECORDER está encendido, encontrarás el valor del **Cronómetro** en la esquina superior izquierda, el nivel de **Capacidad de la batería** en la esquina superior derecha y el **Número de grabaciones** en el centro de la pantalla.
- Cuando la memoria está vacía y el RECORDER está listo para un nuevo partido, el **Cronómetro** muestra "0:00:00" y el **Número de grabaciones** muestra "-"
  - Si ya hay algunas grabaciones guardadas, borra la memoria.
- **Iniciar la grabación:** justo antes de que comience el partido, presiona el **Botón de grabación** para iniciar la grabación. En este momento, el **Cronómetro** comienza a funcionar y el **Número de grabaciones** muestra "0". El RECORDER está listo para guardar grabaciones y, de momento, no tienes ninguna guardada.
  - **IMPORTANTE:** ¡Este momento, cuando comenzaste a grabar, se utilizará para la sincronización más adelante en la Aplicación!
  - **Consejo**: Comienza a grabar justo antes del inicio de tu partido, cuando la cámara ya esté grabando (saque inicial en fútbol / salto inicial en baloncesto / saque neutral en hockey).
- Guardar situaciones del partido: presiona de nuevo el **Botón de grabación** para guardar la situación y marcar ese momento; más tarde tendrás de él un videoclip en la Aplicación.
  - **Consejo:** Al comienzo de cada período (por ejemplo, segundo tiempo, segundo y tercer periodo) guarda una situación de respaldo. En caso de que la(s) pausa(s) se eliminen de la captura de video del partido, entonces podrás usar este momento de respaldo para volver a sincronizar.
- **IMPORTANTE: ¡No apagues el RECORDER durante los descansos!** La aplicación sincronizará todo el video capturado con tu grabación, es imprescindible grabar todo tu partido sin interrupciones.
- Una vez que el partido haya terminado, apaga el RECORDER para detener la grabación.
  - Nota: Los valores máximos son 400 grabaciones y el tiempo 9:59:59.

3) Transferencia de grabaciones a la aplicación

- Enciende el RECORDER y coloca tu teléfono móvil (o cualquier otro dispositivo con un chip NFC) cerca de la parte frontal del RECORDER.
  - El **Transmisor NFC** se indica mediante el icono blanco en la parte frontal del RECORDER; aquí se debe colocar el teléfono móvil para transferir datos.
  - **Consejo**: Encontrar una posición relativa adecuada de los dispositivos requiere cierta experiencia y conocimiento de dónde tu teléfono móvil tiene un chip NFC. Consulta el manual de tu dispositivo móvil para saber dónde se encuentra exactamente el chip NFC.
  - Quita la funda del teléfono si es necesario.
- El RECORDER es capaz de transmitir datos a una distancia máxima de 1 cm.
- Una vez que hayas transferido los datos del RECORDER a la Aplicación (y hayas tocado Guardar), puedes borrar la memoria.

4) Borrado de la memoria

- El RECORDER contiene una memoria que puede almacenar situaciones de un partido.
- Mantén presionado el **Botón de borrado** durante al menos 3 segundos para eliminar la memoria.
  - ¡Asegúrate de haber transferido y guardado tus grabaciones en la Aplicación!
  - Mientras mantienes presionado el botón, sentirás una vibración cada segundo como aviso para evitar un borrado accidental de la memoria.
- Una vez que elimines la memoria, el RECORDER está listo para comenzar una nueva grabación.
  - En este caso, el **Número de grabaciones** muestra "-" y el **Cronómetro** muestra "0:00:00".
- Cuando apagas el RECORDER y luego lo enciendes, es imposible continuar con la grabación. En este caso, el **Cronómetro** mostrará el tiempo medido durante el partido anterior. Cuando intentes presionar el **Botón de grabación**, aparecerá un símbolo de papelera para indicar que es necesario eliminar la memoria.

5) Carga de la batería y su capacidad

- La **Capacidad de la batería** está indicada por 4 celdas de batería. Las 4 celdas para 75-100%, 3 celdas para 50-75%, 2 celdas para 25-50%, 1 celda para 0-25% de la capacidad de la batería.
  - **Consejo**: Aunque el RECORDER puede grabar varias horas con 1 celda de batería en pantalla, carga la batería para asegurarte de que podrás grabar todo el partido.
- Enchufa el cable de carga en el **Conector de carga** para cargar la batería.
  - Si el RECORDER está apagado, se encenderá automáticamente y mostrará el progreso de la carga y el aumento del nivel de la batería. Puedes apagar el RECORDER durante la carga y la carga continuará.
  - Nota: El cable de carga (micro-USB) es un accesorio opcional.
- La carga completa (del 0% al 100%) tarda unas 5 horas. La carga se indica mediante el parpadeo de las celdas de la batería, aumentando según el nivel de capacidad cargada. Una batería completamente cargada se indica mediante 4 celdas que no parpadean.

Utiliza el producto solo para el fin al que está destinado. Protégelo de la lluvia intensa, del agua, de esfuerzos mecánicos, térmicos, eléctricos o electromagnéticos y de la radiación; un uso indebido puede anular la garantía. No lo tires a la basura doméstica: llévalo a un punto de recogida designado.