

Výrobca:

Referee Recorder spol. s r. o.

(IČ 26137836)

info@refereerecorder.com

Vyrobené v ČR

REF REC
REFEREE RECORDER

Pre viac informácií navštív náš web

www.refereerecorder.com

Zostaňte v kontakte



Stiahni si našu aplikáciu do mobilu či tablet

„REFEREE RECORDER“



Návod na použitie

RECORDER



Ďakujeme, že si si zakúpil náš produkt!

Prosím prečítaj si tento návod, aby Ti výrobok slúžil bezchybne a čo najdlhšie.



1) Zapnutie/vypnutie RECORDERu

- Pre **zapnutie** RECORDERu stlač a podrž **Tlačidlo napájania** po dobu 1 sekundy. Po zapnutí sa na displeji na moment zobrazí logo REF REC.
- Pre **vypnutie** stlač a podrž **Tlačidlo napájania** po dobu 3 sekúnd. Počas držania tlačidla RECORDER každú sekundu zavibruje, aby ťa varoval a mal si tak možnosť predísť nechcenému vypnutiu.

2) Nahrávanie zápasu, ukladanie záznamov

- Keď je RECORDER zapnutý, v ľavom hornom rohu displeja uvidíš **Stopky merania**, v pravom hornom rohu úroveň nabitia batérie, uprostred **Počet záznamov**.
- Ak je pamäť prázdna a RECORDER je pripravený na zaznamenanie nového stretnutia, **Stopky** ukazujú "0:00:00" a **Počet záznamov** ukazuje "-". Pokiaľ už pamäť obsahuje uložené záznamy, pamäť vymaž.
- **Spustenie nahrávania** - Tesne pred začiatkom stretnutia spusti nahrávanie stlačením **Tlačidla záznamu**. V tento moment sa **Stopky** rozbehnú a **Počet záznamov** bude "0", RECORDER zatiaľ nemá uložený žiadny záznam, je pripravený uložiť všetky nasledujúcich stlačenia **tlačidla záznamu** a uložiť tvoje situácie zo stretnutia.
 - **Tento moment, odštartovanie merania** (moment, kedy si spustil samotné nahrávanie), **neskôr použi v aplikácii pre nastavenie synchronizácie** dát z RECORDER a videozáznamu.
 - **Tip:** Meranie spustí tesne pred začiatkom zápasu (napr. Úvodný výkop vo futbale alebo rozskok v basketbale), keď už je vyhotovený kamerový záznam.
- **Ukladanie záznamov** - Stlač **Tlačidlo záznamu** pre uloženie záznamu. Týmto si postupne označíš momenty zápasov, z ktorých získaš videoklipy.
 - **Tip:** Na začiatku každého obdobia (napr. 2. polčasu, 2. a 3. tretiny) si ulož jeden z momentov. V prípade, že prestávka zápasu bude z videozáznamu stretnutia vystrihnutá, potom budeš môcť tento záložný klip použiť k opätovnej resynchronizácii.
- **Ne vypínaj RECORDER a jeho meranie počas zápasu! Pretože Aplikácia neskôr synchronizuje tvoje záznamy z Recorder s videozáznamom stretnutia, je potrebné, aby meranie Recorder bolo celistvé bez prerušenia.**
 - Pozn.: Maximálna hodnota počtu záznamov je 400 a stopiek 9:59:59.
- **Zastavenie nahrávania** - po skončení stretnutia ukonči záznam vypnutím RECORDERu.

3) Prenos záznamov do aplikácie

- **Zapni RECORDER** a na jeho prednú stranu **prilož svoj mobilný telefón** alebo iný prístroj disponujúcim NFC čipom schopným prijať dáta z RECORDER.
- Pozíciu NFC vysílača indikuje biela ikona na prednej strane RECORDERu - toto je miesto, kde RECORDER vysíla dáta a je k nemu potrebné priložiť mobilný telefón.

- **Tip:** Nájst vhodnú vzájomnú polohu zariadenia vyžaduje určitú skúsenosť a znalosť, kde má tvoj mobilný telefón NFC čip. Pozri sa do návodu tvojho mobilného zariadenia, kde presne je umiestnený NFC čip.
- Vyzleč z telefónu kryt / puzdro, ak je to nutné. Pozn.
- RECORDER je schopný preniesť dáta na vzdialenosť maximálne 1 cm.
- Akonáhle si preniesol záznamy do Aplikácie a uložil si ich, môžeš pamäť zmazať.

4) Zmazanie pamäte

- RECORDER obsahuje pamäť, ktorá je schopná uložiť situácie z jedného stretnutia.
- Pre zmazanie pamäte stlač a podrž **Tlačidlo mazania** po dobu aspoň 3 sekúnd.
- Pred zmazaním záznamov sa uisti, že si záznamy úspešne preniesol a v Aplikácii uložil.
- Počas držania tlačidla RECORDER zavibruje každú sekundu, aby ťa varoval a mal si tak možnosť predísť nechcenému zmazaniu záznamov.
- Po vymazaní pamäte **Počet záznamov** zobrazí "-" a **Stopky** "0:00:00". RECORDER je pripravený zaznamenať ďalšie stretnutia.
- **Tip:** Ak RECORDER vypneš a zapneš, nemožno už pokračovať v ukladaní ďalších záznamov. V takom prípade **Stopky** zobrazujú nameraný čas z predchádzajúceho stretnutia. Ak stlačíš **Tlačidlo záznamu**, displej zobrazí symbol odpadkového koša ako indikáciu, že je potrebné zmazať pamäť.

5) Nabíjanie batérie a jej kapacita

- **Kapacita batérie** je na displeji zobrazená pomocou 4 článkov batérie.
 - 4 články pre 75-100%, 3 články pre 50-75%, 2 články pre 25-50%, 1 článok pre 0-25% batérie.
 - **Tip:** Hoci RECORDER je schopný zaznamenať niekoľko hodín záznamu aj s obyčajným 1 zobrazeným článkom batérie, odporúčame nabiť RECORDER pred ďalším zápasom, aby si s istotou zaznamenal všetky situácie stretnutia.
- Pre nabitie batérie pripoj nabíjací kábel do **Konektora nabíjania**. RECORDER sa zapne a na displeji bude vidieť indikácia priebehu nabíjania.
 - Pozn.: Nabíjací kábel (mikro-USB konektor) je voliteľným príslušenstvom.
- Priebeh nabíjania je indikovaný blikajúcimi článkami batérie, ktoré postupne pribúdajú.
- Kompletné nabitie batérie trvá približne 5 hodín. Pri plne nabitej batérii uvidíš všetky 4 neblíkajúce články batérie.

Produkt musí byť vždy používaný na účel jemu určenom. Produkt nesmie byť používaný za silného dažďa, prísť do priameho kontaktu s vodou, nesmie byť vystavený mechanickej, tepelnej, elektrickej alebo elektromagnetickej záťaži, žiareniu ,a vplyvom. Užívaním produktu v rozpore s týmito odporúčaniami môže dôjsť k strate záruky. Nevyhadzuj produkt do komunálneho odpadu, na likvidáciu využi zberné miesto zriadené na tento účel.